

Bildungsprojekt zu Technologien der Zukunft

AACHEN Wie gelingt der Einstieg in klimafreundliche Energien und zugleich die Stärkung der schulischen Bildung in den sogenannten MINT-Fächer? Dieser Fragestellung widmet sich ein EU-weites Projekt, dessen NRW-Premiere am Montag, 23. Juni, von 17 bis 18 Uhr im Oecher Lab, Kapuzinergraben 19, stattfindet. Das interaktive Bildungsformat „Scientia Game“ richtet sich an Schulklassen in der Region und bietet den Teilnehmenden die Möglichkeit, spielerisch Zukunftstechnologien wie grünen Wasserstoff kennenzulernen und selbst Teil einer Innovationsreise zu werden. Zum Einsatz kommt dabei eine App, die spielerisches Lernen mit realen Events und Wettbewerben kombiniert. Sie wurden von einem Team an der RWTH rund um Klaus Dirk Herwig entwickelt. Anmeldung unter beteiligung.nrw.de/portal/aachen/beteiligung/themen/1015039.